Journées du patrimoine
Sur les traces
du Mont Saint Germain
19 et 20 sept 2026

Plan stylisé
du Mont Saint Germain
1
2
3
légende :
1 - Système défensif protohistorique
2 - Château épiscopal
3 - Prieuré

Initiées par la France en 1984 puis étendues au niveau européen par le Conseil de l'Europe en 1991, les Journées européennes du patrimoine permettent au public de découvrir et de mieux connaître le patrimoine historique, culturel et architectural mais également de sensibiliser le public à sa préservation.

Bienvenue dans notre jeu de piste !

Le jeu débute avec le 1er panneau du site « Le rempart protohistorique »
Nous te proposons de partir à la recherche de lettres cachées pour découvrir un mot mystère. Tout au long du parcours, tu devras résoudre des devinettes et des énigmes à l'aide des panneaux d'information. Chaque bonne réponse te permettra d'obtenir une lettre.
Conserve précieusement chaque lettre : en les rassemblant dans le bon ordre, tu découvriras le mot mystère.
À toi de jouer...

1ère énigme - arrête-toi au 1er panneau.

Je suis un mot lié à une région où les hauts-fourneaux et la flamme ont longtemps façonné les paysages.
En Moselle, mon histoire est inscrite dans le sol et dans les vestiges du passé.
Sur les sites archéologiques, on découvre des objets qui témoignent de l'âge du fer.
Grâce à moi, le minerai devient outil, arme ou bijou.
Qui suis-je ?

La lettre recherchée est la première du mot de cette énigme « _ »

2ème énigme

Trouve le panneau suivant : *je suis le suivant du premier et le précédent du troisième. Quel panneau suis-je ?*

Rond et très lourd, je suis lancé pour frapper de loin.
Jadis en pierre, puis souvent en métal, je sortais du canon avec fracas.
Qui suis-je ?

La lettre recherchée est la deuxième du mot de cette énigme « _ »

3ème énigme - Panneau du de l' de Metz

Comment peut-on être à la fois amis et ennemis ?
Entre 1231 et 1234, un conflit porte un nom qui réunit ces deux idées opposées dans une même expression.
Quel est le nom de cette guerre ?

La lettre recherchée est la première du mot de cette énigme « _ »

4ème énigme - Panneau de la nécropole

Continue ta promenade : *au croisement des chemins, cherche les panneaux qui se trouvent du côté de ton cœur. Combien ? Autant que les ailes d'un oiseau. Où dois-tu aller ?*

Dans cette nécropole, plusieurs tombes ont été découvertes.
Additionne leur nombre : le résultat correspond à une lettre de l'alphabet.

Quelle est cette lettre ? « _ »

5ème énigme - sur le second panneau

Je suis un endroit où l'on dépose ceux qui ne sont plus là.
Mon nom peut aussi désigner une chute. Si tu perds l'équilibre, c'est aussi l'action que tu fais au sol.
On me trouve souvent dans les cimetières.

La lettre recherchée est la première du mot de cette énigme « _ »

Lettres suivantes

Retourne sur tes pas, prends le chemin de droite, longe les vestiges de la cave et dirige-toi vers l'entrée du bâtiment désigné par l'énigme suivante :

Même si mon nom fait penser au verbe "prier", je tire en réalité mon origine du responsable des moines qui vivaient ici.
Je suis souvent très ancien et construit en pierre.
Que suis-je ?

Entre dans le prieuré et pars à la recherche de 4 nouvelles lettre:

« _ _ _ _ »

Fouille avec attention, observe les pierres, inspecte le lierre et n'oublie aucun coin.
N'emporte pas les lettres, pense aux autres joueurs.

Comme tu ne peux pas monter sur les murs, repasse par la porte et prends le chemin sur la gauche pour longer le prieuré. N'hésite pas à t'arrêter pour observer les sépultures.

6ème énigme - Monte au " ● 2 👁 "

Je suis un grand bâtiment.
Tu as croisé plusieurs de mes « cousins » .
On me trouve souvent dans les contes de fées.
Dans le paysage devant toi, je suis à moitié caché par les arbres.....

La lettre recherchée est la première du mot de cette énigme « _ »

7ème énigme - Panneau de l'église du prieuré

Retourne vers le site archéologique, jusqu'au panneau de l'église du prieuré

La roue du temps ne parle pas, mais elle compte.
Les bâtisseurs ont laissé dans la pierre un indice silencieux : compte ses rayons.

Leur nombre correspond à une lettre de l'alphabet : « _ »

L'arbre mort se dresse encore malgré les années. Va jusqu'à lui, puis continue ton chemin pour trouver le prochain indice. Arrivé sous le hêtre majestueux, prends le petit chemin à gauche du « nid d'amour ».

Après quelques minutes de marche, deux chemins s'offrent à toi : l'un mène vers la forêt de Châtel, l'autre vers l'entrée du château. Comme tout aventurier en quête de découvertes, choisis bien sûr de te diriger vers le château !

8ème énigme

L'emprise du promontoire a une limite bien mesurée, tracée noir sur blanc. Repère l'échelle maximale indiquée sur le plan, puis divise ce nombre par dix pour faire tomber son zéro. Le chiffre restant ouvre la voie.

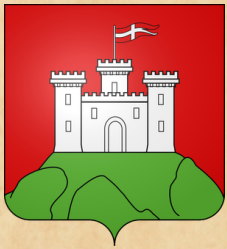
Le nombre obtenu correspond à une lettre de l'alphabet « _ »

Bravo !

Tu as trouvé les 12 lettres cachées. Le mot mystère comporte 15 lettres. Ouvre l'œil : certaines lettres devront être utilisées plusieurs fois pour le reconstituer !

À toi de les assembler dans le bon ordre pour découvrir le nom des habitants de Châtel-Saint-Germain.

« _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ »



Merci à tous ceux qui ont participé aux Journées européennes du patrimoine au Mont Saint-Germain. Ta présence, ton intérêt et ton attachement à ce lieu vont contribuer au succès de cet événement.
Ces journées nous rappellent également l'importance de rester collectivement conscients de la nécessité de préserver ce patrimoine pour les générations futures. Protéger et respecter ces lieux, c'est garantir leur transmission et leur valorisation dans le temps.

Maintenant tu peux quitter le château en prenant les escaliers près des vestiges de la tour....

Imprimé par nos soins, ne pas jeter sur la voie publique